

Zviera na zviera

Spoločenská hra pre 2 - 4 hráčov vo veku 4 - 99 rokov.

Autor:

Klaus Mltenberger

Ilustrácie:

Michael Bayer

Trvanie hry:

Približne 15 minút.

Malý tučniak sa opatrne snaží dosiahnuť vrchol zvieracej pyramídy. Opatrne sa šplhá po chrbte krokodíla, cez chvostík jašterice, odtiaľ sa s najväčšou opatrnosťou dostáva cez hada a rýchlo na tukana.

Už musí prekonať len menšiu ovečku a už je len kúsok od vrcholu. Tučniak sa šikovne priťahuje za chvostík opice. Skoro bez dychu, ale prešťastný, že dosiahol vrchol zvieracej pyramídy, sa pyšne pozerá dole. Dole pod mravčekom už čaká ježko a myslí si: „ Ako sa tam, prepánajána, vyšplhám? "

Obsah:

29 drevených zvierat

1 kocka so symbolmi

set hracích inštrukcií

Cieľ hry:

Kto je najšikovnejší v skladaní a prvý sa zbaví všetkých zvierat ?

Príprava hry:

Hrajte na hladkom povrchu. Vyberte krokodíla a položte ho uprostred. Krokodíl je prvé zviera v pyramíde. Každý hráč si vyberie sedem rôznych zvierat a položí si ich pred seba. Pokiaľ hrajú len dvaja alebo traja hráči, odložte ostatné zvieratá späť do krabice.

Ako hrať:

Hrajte v smere hodinových ručičiek. Hru začína ten hráč, ktorý dokáže najdlhšie zo všetkých balansovať na jednej nohe ako plameniak. Pokiaľ sa nemôžete dohodnúť, začína najmladší hráč a hodí kockou.

Čo padne na kocke?

1 bodka

Vezmite jedno zviera zo svojho stáda a jednou rukou ho opatrne umiestnite kamkoľvek na pyramídu.

2 bodky

Vezmite dve zvieratá zo svojho stáda a umiestnite ich opatrne jednou rukou do pyramídy na seba.

Krokodíl

Vezmite jedno zviera zo svojho stáda a umiestnite ho vedľa krokodílovej tlamy alebo chvosta tak, aby sa obe zvieratá dotýkali. Týmto zväčšíte plochu na stavanie zvierat do pyramídy. Vždy, keď padne tento symbol, môžete zviera umiestniť vedľa zvieratá, ktoré sa už krokodíla dotýka.

Ruka

Vyberte nejaké zo svojich zvierat a dajte ich inému zo svojich spoluhráčov, ktorý ho teraz musí opatrne umiestniť na pyramídu.

Otáznik

Ostatní hráči určia jedno z Vašich zvierat, ktoré budete musieť umiestniť na pyramídu.

Robte to s čo najväčšou opatrnosťou!

Kolaps celej pyramídy!

Spadli nejaké zvieratká, alebo sa dokonca zosypala celá zvieracia pyramída počas skladania?

Skladanie týmto ihneď končí.

Dôležité pravidlá pre prípad kolapsu:

- ☒ Pokiaľ spadlo jedno alebo dve zvieratá, tak si ich hráč, ktorý sa ich snažil postaviť na pyramídu musí vziať späť.
- ☒ Pokiaľ sa zborili viac než dve zvieratá, hráč si vezme dve z nich a ostatné odloží do krabice.
- ☒ Zosypala sa celá pyramída? Hráč si vezme dve zvieratá, krokodíl zostane uprostred a zvyšok zvierat sa uloží do krabice.
- ☒ Zborila sa celá pyramída bez zásahu hráčov? V tom prípade sa všetky zvieratá, ktoré spadli, vrátia do krabice.

Koniec hry:

Hra končí, keď nejaký z hráčov zostane úplne bez zvierat. Tento hráč vyhráva celú hru a je zvolený za najlepšieho staviteľa dňa zvieracej pyramídy.

Variant pre expertov:

Skúsení hráči môžu pri hre skúsiť nasledujúce doplnkové pravidlá:

- ☒ Pokiaľ je vás menej ako 4 hráči, rozdeľte si zvyšné zvieratká medzi sebou.
- ☒ Pokiaľ zvieratká spadnú z pyramídy, hráč, ktorý pád spôsobil, si z nich vezme 5 zvierat navyše.
- ☒ Pokiaľ je na rade hráč, ktorému ostáva posledné zviera, nehádzže kockou, ale sa rovno snaží postaviť posledné zviera na pyramídu.

Pokiaľ si chcete skladať zvieratá sami:

Koľko zvierat dokážete naskladať na krokodíla, než sa pyramída zborí?

Príjemnú zábavu Vám praje TOYETO!
www.toyeto.sk