

## HABA 4908

### 36.4908 Hra jazdecký pohár

Nápad na hru: Anja Wrede a Christoph Cantzler

Ilustrácie: Katja Schmiedeskamp



Konečne nastal deň veľkej jazdeckej súťaže! Všetci usilovne trénovali aby dnes podali v rôznych disciplínach čo najlepší výkon. Kto získa najväčší počet súťažných kariet na konci hry a kto sa stane sa víťazom veľkej jazdeckej súťaže?

#### Obsah hry

24 kariet s poníkmi (6 kariet na poníka), 12 súťažných kariet, 4 poníkovia a 1 návod na hru

#### Nápad na hru

Podľa súťažných kariet zistíte, v ktorých disciplínach budú poníkovia súťažiť. Každé dieťa otočí jednu zo svojích kariet s poníkmi dúfajúc že ukáže čo najviac bodov. Ten hráč, ktorý obráti kartičku s najväčšou potkouvou v danej farbe, dostáva bod. Ale pozor! Tým že sa poradie kariet s poníkmi stále mení, tak hráči musia dávať veľký pozor a aj štipku šťastia aby vyhrali jazdeckú súťaž.



**Príprava na hru**

Hrá sa so súťažnými a kartami s poníkmi. Súťažné karty zobrazujú na prednej strane jednu zo štyroch disciplín, v ktorej budete so svojim koňom vystupovať. Každá z týchto disciplín je označená inou farbou.

Karty s poníkmi majú na prednej strane škálu s rozličnými podkovami. Čím vyššie sa nachádza farebná podkova (a tým aj väčšia) tým sa bude lepšie dariť. Vášmu koníkovi v jazdeckej súťaži.

Pomiešané súťažné karty umiestnite stranou s úlohami nadol tak, aby vytvorili jazdeckú dráhu.

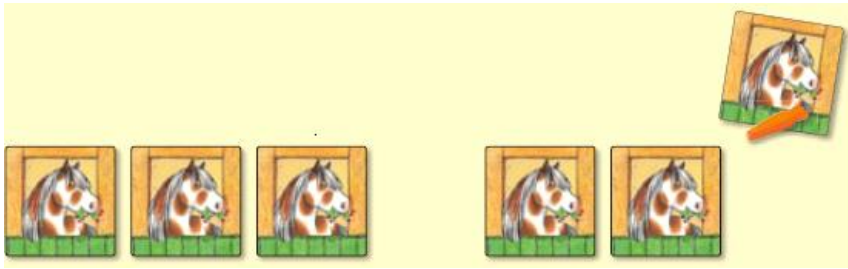
Každý z Vás si vyberie poníka, zoberie si k nemu 6 pasujúcich kariet a položí si ich pred sebou. Pomiešajte si karty s poníkmi a položte si ich pred seba s podkovami nadol.

### **Priebeh hry**

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Začína hráč, ktorý ako posledný jazdil na poníkovi alebo na koňovi a obracia prvú súťažnú kartu na jazdeckej dráhe. Teraz vidíte, akú úlohu budú musieť vaši poníkovia splniť. Teraz si otočí každý hráč jednu kartičku s poníkom.

### **Kto otočil kartičku s najväčšou farebnou podkovou?**

Výborne! Tvoj poník práve vyhral. Získavaš súťažnú kartičku a môžeš si ju položiť pred seba. Tvoj poník si už môže oddýchnuť. Zober kartičku z rady von a polož si ju odokrytú vedľa seba. Na poníka polož mrkvu (viď obrázok). Kartička tam ostane tak dlho ležať, kým pri nevyhráš pri inej súťaži prvé miesto. Potom položíš mrkvu na novú víťaznú kartičku. Predchádzajúcu kartičku polož naspäť medzi ostatné karty a zamiešaj ich.



### **Pozor!**

Odkrylo viacero detí rovnakú podkovu správnej farby, ktorá bola spomedzi všetkých najväčšia? Tak len tie deti otáčajú ďalšiu kartičku s poníkmi a podkovy sa znova porovnajú. Opakujte to, kým nevyhrá jeden hráč.

Nakoniec sa otočia všetky kartičky s poníkmi. Víťaz kola otáča ďalšiu súťažnú kartičku a hra pokračuje ako je vyššie uvedené.

### **Koniec hry**

Hra končí vtedy, keď sa vyhrá posledná súťaž (keď sa súťažné kartičky minú). Hráč, ktorý vyhral najviac súťaží, vyhráva!

***Veľa zábavy Vám praje TOYETO!***  
***www.toyeto.sk***