



$$1$$
$$7 - 6 = 1$$

$$7 - 4 = 3$$

$$3 \cdot 6 = 18$$

## 365 855- Veľká hra - Tajný kód

13+4

str. 3

### Tajný kód 13+4

Ľstivá aritmetická hra pre 2-4 hráčov  
starších ako 8 rokov

**Autor:** Jürgen P.K. Grunau

**Ilustrácie:** Stefan Fischer

**Dĺžka hry:** približne 15 minút

### Obsah

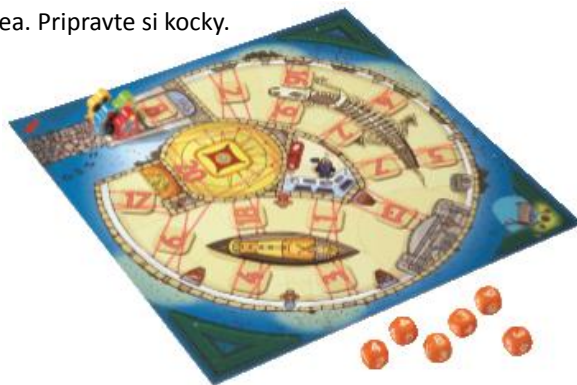
- 1 herná plocha
- 4 tajní agenti
- 15 očíslovaných políčok
- 6 hracích kociek
- 1 návod

### Koncept hry

Na tento večer sa agenti pripravovali niekoľko mesiacov. Túto noc sa zahajuje tajná misia "Amun Re". Tím tvorený štyrmi šikovnými agentmi, ktorí sa vlámu do múzea a prelomia zložité bezpečnostné kódy svojimi precíznymi výpočtami. Či už ide o sčítanie a odčítanie, násobenie a delenie, čísla na kockách sa zlúčia, aby sa zhodovali s íslami kódu. Komu sa ako prvému podarí prekonať všetky bezpečnostné laserové bariéry a zmocniť sa cennej masky Amun Re?

### Príprava hry

Rozprestri hernú plochu v strede stola. Premiešaj políčka s číslami a rozmiestni ich do štvorcov s laserovými bariérami. Nezáleží na tom, ktorou stranou sú hore. Každý hráč dostane agenta a položí ho pred prvú laserovú bariéru pri vchode do múzea. Pripravte si kocky.



str. 4-5

### Ako hrať

Hrajte po smere hodinových ručičiek. Ten, kto dokáže vymenovať násobky čísla 7 najrýchlejšie môže začať ako prvý. Hodte šiestimi kockami. Pozri sa na čísla a porovnaj ich s kódom na políčku pred tvojím agentom.

#### **Nachádza sa toto číslo na jednej z kociek?**

Skvelé, deaktivoval si túto laserovú bariéru!

#### **Nenachádza sa toto číslo na ani jednej z kociek?**

Budeš musieť vypočítať kód. Môžeš skombinovať hocikolko kociek a vypočítať kód sčítaním, odčítaním, násobením alebo delením. Dostal si sa k výsledku, ktorý sa rovná kódu? To znamená, že si deaktivoval túto laserovú bariéru!

Teraz môžeš pokračovať ďalej: preskoč so svojim agentom k ďalšej bariére. Akcia sa ešte ani zďaleka nekončí.

Podaj kocku/kocky, ktoré si použil vo svojich výpočtoch ďalšiemu hráčovi. Potom hod' zvyšnými kockami a pokús sa prelomiť aj ďalšiu bariéru. Takto pokračuj pokým ti neostanú žiadne kocky, alebo sa kód už nedá prelomiť. Na rade je ďalší hráč.

**Príklad:**



Lukáš hodil čísla 9, 8, 7, 2, 1 a 5. Použije kocku s číslom 5, aby preskočil políčko s číslom 5 a podá kocku ďalšiemu hráčovi.



Lukáš hodil zvyšnými 5 kockami. Počítal "7 mínus 6" a dostal výsledok "1". Preskočil teda políčko s číslom 1 a podal 2 kocky, ktoré použil ďalšiemu hráčovi.



Lukáš hodí zvyšnými troma kockami. Nanešťastie už nedokáže nájsť žiadnu kombináciu na prelomenie kódu 18, tak podá všetky kocky ďalšiemu hráčovi a ukončí svoj ťah.

**Dôležité pravidlá pre agentov:**

1. Pred každým políčkom môže byť ľubovoľný počet agentov.
2. Ak stojí agent pred rozcestím, môže sa rozhodnúť, ktorou cestou sa vydať, potom ako hodil kockami.
3. Každá kocka môže byť vo výpočte použitá iba raz.

**Rada:**

Často existuje viac spôsobov na vypočítanie kódu. Zapamätaj si, že čím menej kociek použiješ na výpočet, tým viac možností budeš mať pri ďalšom kóde.

**Koniec hry**

Ten, kto prelomí poslednú laserovú bariéru s kódom 20 ako prvý, dostáva cennú masku Amun Re a vyhráva, ako najlepší aritmetický agent. Musí sa však dohrať ťah a ak sa do trezoru s maskou počas tohto ťahu dostanú aj iní agenti, poklad si rozdelia.

Ďalšie príklady výpočtov:

  
 $5$


  
 $3 + 4 = 7$

  
 $7 - 6 = 1$

  
 $3 \cdot 3 = 9$

  
 $8 : 2 = 4$

Svoje výpočty môžeš robiť aj pomocou medzivýsledku s použitím viacerých príkladov.

  
 $2 + 3 = 5$

$5 + 7 = 12$

  
 $7 - 4 = 3$

$3 \cdot 6 = 18$

str. 6

#### **Variácia pre skúsených agentov:**

1. Potom ako deaktivuješ bariéru a preskočíš k ďalšej, otoč políčko na opačnú stranu. To znamená, že ďalší hráč bude mať kód na bariére úplne iný.
2. Ktokoľvek je na rade, môže hodiť kockami iba raz. Pomocou čísiel na kockách sa musí pokúsiť vypočítať čo najviac kódov. Použité kocky sú podané ďalšiemu hráčovi, rovnako ako v klasickej hre.
3. Hra končí po tom, ako si zobral masku a dostal sa naspäť ku vchodu.

#### **Tvorivé hračky pre vynaliezavé mysle**

##### **Deti sú prieskumníkmi sveta!**

Sprevádzame ich na cestách hrami a hračkami, ktoré ich vyzývajú k tomu, aby sa naučili niečo nové a mali pri tom aj kopec zábavy. HABA ponúka všetko po čom môže vaše dieťa túžiť.

***Veľa zábavy vám praje TOYETO!***

***www.toyeto.sk***