

# Grand prix

Prvý záznam v histórii automobilových pretekov! Víťazstvo konskej sily bez koňov! Tak poďme na to páni, svet na Vás čaká! Pretekári uháňajú po neoznačených cestách a opustenou krajinou, aby vyhrali tie najfantastickejšie ceny a slávu najodvážnejšieho jazdca. Henry, René, Morris, Jean le Chauffeur a pán Bugatti uháňajú po cestách, prekonávajú prekážky aj sami seba a všetci chcú byť prví. Každý má svoj štýl. Prvý a najväčší závod, ktorý bude zapísaný v kronikách automobilových pretekov, môže vyhrať iba ten, kto prekoná všetky prekážky a dokáže vo svojom automobile prejsť cez cieľovú čiaru. Musíme uznať, že okrem skvelého vodičského umu budú pretekári potrebovať tiež peknú dávku šťastia.

Taktická hra pre deti od 6 rokov. Pre 2-5 hráčov. Trvanie hry: približne 20 min.

**CIEĽ HRY:** Vyhrať pohár Grand Prix

**PRÍPRAVA HRY:** Každý hráč si vyberie pretekára a vezme si 6 jeho kariet. Pozor na sľedivé oči ostatných pretekárov! Karty by počas hry nemal nikto vidieť. Teraz si vezmite prekážkové karty (výmoly, sklenené črepy, skalné zosuvy, blato, klinčeky) a rozmiestnite ich na závodnú dráhu. Jedno políčko dráhy udrží iba jednu prekážku a medzi dvoma prekážkami musí zostať aspoň jedno pole voľné. Myslite tiež na tri pevné prekážky na dráhe (spadnutý most, auto po šmyku, rieka) a nechajte medzi nimi a vami umiestnenou prekážkou tiež jedno pole voľné. Prekážky položte do priestoru pred cieľom, avšak nie do spomaľovacieho priestoru (za čiernobielym pruhom). (Táto sekcia je vyznačená na dráhe tmavohnedou farbou.)

**AKO SI ZAHRAŤ:** Umiestnite pretekárov vedľa dosky k čiernobielej štartovacej čiare. Karty, ktoré sú očíslované od 1 do 6, nahrádzajú hracu kocku. Tentoraz ste to Vy a nie šťastie, kto rozhodne, o koľko políčok dopredu sa posuniete! Než si vyberiete kartu, nezabudnite si spočítať políčka, aby ste sa vyhlili prekážkam počas jazdy. Keď budete mať kartu vybratú, položte ju lícom dole pred Vás, ostatní by mali urobiť to isté. Všetci hráči potom otočia zvolené karty naraz a hráč s najnižším číslom posunie svojho pretekára ako prvý. Pretekár s najvyšším číslom hrá ako posledný. Ak majú dvaja pretekári rovnaké číslo, hráč, ktorý je posledný v pretekoch, hrá ako prvý. Pokiaľ sa toto stane pri štarte, hrá ako prvý najmladší hráč s rovnakým číslom. Autá sa po dráhe môžu pohybovať iba o počet políčok, ktorý ste si vybrali na karte. Musíte sa vždy posunúť o presný počet polí, ktorý padol na karte. Takže ak vyložíte kartu s číslom 3, nemôžete svojho pretekára posunúť iba o jedno či dve políčka. Do počtu políčok sa počítajú aj prekážky a obsadená polia. Ak sa na poli, na ktoré by ste mali stúpiť nachádza iný pretekár, odsuňte ho dozadu na najbližšie voľné pole. Ak má auto dokončiť svoj ťah na mieste, kde je prekážka (aj pevné prekážky), zostane na mieste, teda jedno kole nehrá. Použité karty ukladajte lícom dole pred seba a hráte ďalej iba s tými, ktoré Vám ostali v ruke. Keď použijete poslednú kartu, vezmite si späť všetky Vaše karty do ruky. Stojí za to si pamätať, aké karty vykladajú Vaši súper. Môžete potom lepšie predvídať, o koľko políčok sa počas ťahu môžu posunúť a ako skoro Vás môžu dohnať, či Vás vystrčiť a vrátiť dozadu.

**KONIEC HRY:** Hra končí, keď jedno alebo viac áut prejdú cieľovú čiaru pred mostom. Hráč, ktorému sa to podarí ako prvému, sa stáva víťazom. Keď viac ako jedno auto prekročí cieľovú rovinu v rovnaký čas, za víťaza je vyhlásený ten, kto sa dostal najďalej v dojazdovej časti. Hra končí, až keď majú všetci hráči v záverečnom kole posunutých svojich pretekárov. Toto je jediný spôsob, ako správne určiť víťaza. Ak hráč vyloží kartu s číslom vyšším, ako je počet políčok do cieľovej čiary, pokračuje v jazde na brzdnnej dráhe. Nezabudnite, že na jednom políčku môže stáť iba jedno auto. Príchod nového auta na rovnaké pole posúva auto, ktoré tam už stojí, dozadu.

**OBSAH BALENIA:** 1 hracia doska, 5x6 ks hracích kariet, 5 malých drevených áut s vodičmi, 5 prekážok, 1 pohár