

# LAMA PARTY

Počet lam: 2–6  
Věk: od 8 let  
Herní doba:  
přibližně 20 minut

Autor: Reiner Knizia  
Ilustrace: Rey Sommerkamp a Barbara Spelger

## Cíl-hry

**LAMA párty** vám zaručeně zvedne náladu! Lama už se dere z krabice a opět vydává poměrně jasný rozkaz: Zbavte se všech trestných žetonů! A pokud jste fanoušci naší Lamy, už dávno víte, že se vyplatí karty z ruky co nejdříve odehrát, protože jedině tak se vyhnete trestným bodům nebo alespoň nějaké dříve získané trestné body odmazáte. Herní zážitek teď umocní nové typy karet a žetony: plusové karty v ruce vám umožní odehrát jednu kartu navíc, růžovou lamu můžete zahrát na libovolnou kartu a konečně, pokud se vám podaří zbavit se všech karet z ruky, můžete vrátit i nepopulární růžový žeton, který představuje celých 20 trestných bodů. Párty může začít!

## Herní-materiál



**56 karet**  
(po 7 v hodnotách 1–6,  
6 plusových karet,  
7 karet lam  
a 1 karta růžové lamy)



**70 žetonů**  
(6 růžových v hodnotě 20,  
14 černých v hodnotě 10,  
50 bílých v hodnotě 1)

## Příprava-hry

Karty zamíchejte a **každému hráči** jich rozdejte 6. Zbývající karty položte lícem dolů jako dobírací balíček. Horní kartu otočte lícem nahoru a vyložte vedle, bude tvořit základ odhazovacího balíčku. Na vhodném místě na stole vytvořte obecný bank všech žetonů. Karty držte v ruce lamaskované před ostatními hráči.



## Průběh-hry

Hraje se na několik kol. Hru zahajuje nejmladší lama a ve svém tahu provede **jednu** ze tří možných akcí:

- vynesení karty,
- dobrání karty, nebo
- odstoupení ze hry.

Poté hraje lama po její levici.

### Vynesení karty

Horní karta odhazovacího balíčku určuje, kterou kartu lze vynést:

- můžete vynést kartu **stejně hodnoty**, nebo kartu **o 1 vyšší**;
- **lamu** lze vynést pouze na **šestku** nebo na jinou **lamu**;
- na **lamu** lze vynést pouze další **lamu**, jedničku či **1+** (**lama** je tedy současně **nula** a **sedmička**).



Honza  
Honza zahajuje hru  
a vynáší šestku.  
Na řadě je Katka.  
Na Honzovu šestku  
vynese lamu.

### Dobírání karty

Doberte si horní kartu z dobíracího balíčku. Dobráním karty jste provedli jednu ze tří možných akcí, takže v tomto tahu již **nemůžete žádnou další kartu vynést**. Na řadě je další hráč.

Zapamatujte si: Pokud **dojde dobírací balíček**, **nevytvářejte** nový. Od této chvíle si, párty - nepárty, **akci dobírání** karty prostě **nemůžete zvolit**.

### Odstoupení ze hry

Pokud nechcete nebo nemůžete vynést kartu a ani si nechcete (či nemůžete) dobrat další kartu, musíte odstoupit ze hry. Karty z ruky odložte před sebe na stůl lícem dolů.



O několik tahů později nemůže Lucka vynést žádnou kartu. Odstoupí ze hry a svoje tři pětky odloží před sebe lícem dolů.

## Plusová karta



Plusovou kartu lze zahrát stejně jako každou jinou kartu téže hodnoty. Pokud tuto kartu zahrajete, jste **ihned znovu na tahu** a opět musíte provést jednu ze tří akcí: vynesení karty, dobrání karty, nebo odstoupení ze hry. Na plusovou kartu můžete vynést kartu stejné nebo o 1 vyšší hodnoty, stejně jako na běžnou kartu této hodnoty.

## Růžová lama



Váš hráčský instinkt vám napovídá, že růžová lama je naprosto výjimečná, úžasná, fenomenální. A neklame vás. Růžovou lamu totiž můžete vynést na kartu **libovolné** hodnoty. Na růžovou lamu můžete vynést jinou lamu nebo 1 (popř. 1+).

## Konec kola

Kolo končí v případě, že:

- se některý hráč zbavil všech svých karet, nebo
- již všichni hráči odstoupili ze hry.

Pokud ze hry odstoupili **všichni hráči kromě jednoho**, pokračuje tento poslední hráč sám dle pravidel, avšak **nesmí si už dobírat další karty**.

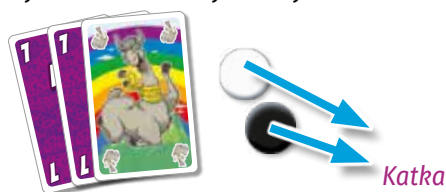


## Bodování

V této fázi jsou udělovány trestné body za karty, které vám zbyly – nezáleží na tom, zda je máte lícem dolů před sebou nebo stále v ruce. Každá zbylá karta přinese svoji porci trestných bodů odpovídající její hodnotě. **Lamy** mají hodnotu **trestných 10 bodů** a **růžová lama** vám zajistí **20 bodů**. Každá hodnota karty však přinese trestné body **pouze jednou**, takže zbydou-li vám například dvě čtyřky, obdržíte pouze 4 trestné body. Stejně tak všechny vaše lamy vám přinesou celkem pouze 10 bodů, pouze pokud je mezi nimi růžová lama, dostanete za všechny své lamy celkem 20 trestných bodů.

## Dobírání žetonů

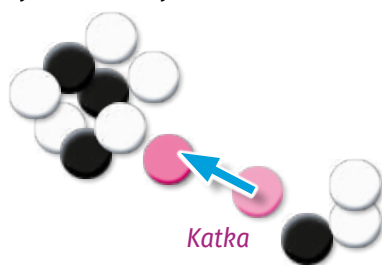
Trestné body mají podobu žetonů. Každý si vezme z obecného banku příslušný počet trestných žetonů. Žetony lze kdykoli libovolně rozměňovat.



*Katce přinesly zbylé dvě jedničky a lama celkem 11 trestných bodů. Vezme si tedy 1 bílý a 1 černý žeton.*

## Vracení žetonů

Pokud se vám podařilo vynést všechny karty a z minulých kol máte ještě nashromážděné nějaké žetony, můžete **jednu** ze svých žetonů vrátit – můžete si vybrat, jestli vrátíte bílý, černý nebo růžový.



*Po několika kolech má Katka dva bílé, jeden černý a jeden růžový žeton (tedy celkem 32 trestných bodů). Podařilo se jí odehrát všechny karty z ruky, takže může jeden (libovolný) žeton vrátit do banku. Je jasné, že vrátí růžový žeton. Její skóre se tak dramaticky sníží na pouhých 12 trestných bodů.*

Pro přípravu dalšího kola důkladně zamíchejte všechny karty a každému hráči rozdejte po 6 kartách. Opět vyložte vrchní kartu jako základ odhazovacího balíčku. Nové kolo zahajuje lama, která byla v předchozím kole na tahu jako poslední.

## Konec hry

Hra pokračuje, dokud některá z rozjařených párty lam nenasbírá celkem 40 a více trestných bodů. Vítězí lama, která nasbírala nejméně trestných bodů. V případě shody končí partie remízou.



[mindok.cz](http://mindok.cz)  
[/hry.mindok](https://www.facebook.com/hry.mindok)  
[/\\_mindok\\_](https://www.instagram.com/_mindok_)

Výhradní distributor  
pro ČR a SR:

**MINDOK**, s. r. o.  
Korunní 810/104  
101 00 Praha 10



© AMIGO Spiel + Freizeit GmbH,  
D-63128 Dietzenbach, 2020

Ojedinele se stane, že ve hře chybí některá část herního materiálu. V takovém případě se nemusíte se hrou vracet do prodejny, ale můžete se obrátit přímo na nás. Napište mail na [info@mindok.cz](mailto:info@mindok.cz) nebo zavolejte na (+420) 272 656 610, my vám chybějící herní materiál ihned pošleme.