



NÁVOD

Vek: od 6 rokov

Počet hráčov: 1 a viac

Cieľom hry je nájsť SET troch kariet z dvanástich, ktoré sú vyložené na stole lícom nahor. Každá karta má 4 vlastnosti, ktoré sa môžu nasledovne meniť:

Farba



červená



fialová



zelená

Tvar



ovál



vlnovka



kosoštvorec

Výplň



plná



pruhovaná



prázdna

Počet



jeden



dva



tri

SET sa skladá z 3 kariet, kedy každá vlastnosť karty je na každej karte rovnaká, alebo na každej karte rôzna. Všetky vlastnosti kariet musia samostatne spĺňať toto pravidlo. Inými slovami: tvar musí byť na každej karte rovnaký, alebo na každej karte iný; farba musí byť na každej karte rovnaká, alebo na každej karte iná, atď. podľa príkladov nižšie.

Rýchla kontrola – je to SET?

Ak majú 2 karty akúkoľvek vlastnosť rovnakú a 1 karta inú, tak to nie je SET. Napríklad, ak sú 2 karty červené a tretia je fialová, tak to nie je SET. Aby bol SET, musí byť daná vlastnosť na každej karte rovnaká, alebo na každej iná.

Jednoduchý začiatok

Na rýchly úvod začnite s malým balíkom (napríklad len so symbolmi s plnou výplňou) To spôsobí, že vylúčíte jednu vlastnosť, výplň. Ak už viete rýchlo nájsť SET v tejto verzii s 3 vlastnosťami, zamiešajte všetky karty a skúste plnú verziu.

Hra

Jeden z hráčov zamieša karty a 12 z nich položí na stôl lícom nahor (do obdĺžnika 3x4), takže každý z hráčov bude na ne vidieť. Akonáhle hráč nájde SET, musí zavolať „SET“. Každý SET je skontrolovaný ostatnými hráčmi. Ak je v poriadku, SET si vezme hráč ktorý ho našiel a položí na kôpku pred seba, týmto získa 1 bod. Následne rozdávací hráč nahradí tieto 3 karty ďalšími z balíčka. Neexistujú žiadne ťahy, takže nikto nesmie brať karty kým prvý hráč ktorý zvolá „SET“ neskončí.

SET musí byť určený do pár sekúnd od zvolania. Ak hráč zvolá „SET“ ale žiadny nenájde, alebo je nesprávny, stráca jeden bod a 3 karty vracia späť na stôl. Po nájdení ďalšieho SETu sa nedokladajú ďalšie karty, t.j. počet sa opäť vracia na 12 kariet. Poznámka: Je pravdepodobnosť 33:1 že sa SET nachádza v 12 kartách a 2500:1 že v 15 kartách.

Hra pokračuje kým sa neminie celý balíček. Na konci hry môžu ostať karty ktoré netvoria žiadny SET. Každý hráč si zráta počet SETov a za každý získa 1 bod. Hráč s najvyšším skóre vyhráva.

Ak hrá iba 1 hráč, a nenájde žiadny SET, ako trest stráca 1 SET a musí pridať na stôl ďalšie 3 karty. Na víťazstvo musí hráč zmazať tento trest nájdením SETu pri posledných 12 kartách.

Príklady:

Napríklad tieto karty tvoria SET



Všetky tri karty majú rovnakú farbu, rovnaký tvar, rovnaký počet symbolov a všetky majú rôznu výplň.



Všetky tri karty majú rôzny tvar, rôznu farbu a rôzny počet symbolov a všetky majú rovnakú výplň



Všetky tri karty majú rôzny tvar, rôznu farbu, rôzny počet symbolov a tiež rôznu výplň