

RAISE

Karetní hra s kostkami od Petera Prinze

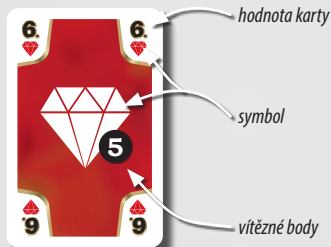
Heslo pro tuto hru zní „dejte vyšší nabídku“! Budte šikovní, používejte chytré karty a snažte se předčit ostatní v bodovaných kolech. Dávejte však pozor, aby vám přitom nedošly karty! Kdo z vás zariskuje ve správný okamžik a všechny ostatní porazí?

Obsah hry:



150 karet s čísly:

5 barevně označených sad po 30 kartách



Příklad karty s čísly



14 karet s body



1 karta s přehledem

levý sloupec:
rozdělení
symbolů na
kostkách

pravý sloupec:
rozdělení čísel
na kartách



5 sčítacích kamenů



7 kostek



1 pravidla hry



1 herní plán

Příprava hry:

Cílem hry je, aby hráč ve správný okamžik šikovně použil karty s čísly, všechny spoluhráče tak přetrumfoval a získal co nejvíce bodů.



Příprava hry:

- 🌀 Herní plán položte na místo doprostřed stolu a vedle připravte kartu s přehledem. **A**
- 🌀 Každý hráč si vezme jeden sčítací kámen a k tomu sadu karet s čísly ve stejné barvě. **B**
- 🌀 Zamíchejte si vaše karty s čísly a připravte si je do balíčku před sebe, lícovou stranou směrem dolů. Poté si lízněte 6 karet z vašeho vlastního balíčku a vezměte si je do ruky. **C**
- 🌀 Karty s body zamíchejte. V závislosti na počtu hráčů odstraňte ze hry:

*6 karet s body při hře ve **dvou***

*5 karet s body při hře ve **třech***

*4 karty s body při hře ve **čtyřech***

*3 karty s body při hře v **pěti***

aniž byste se na tyto karty podívali a položte je zpátky do krabice. Pro aktuální hru nebudou potřeba.

Zbylé karty s body připravte na místo doprostřed stolu do balíčku lícovou stranou dolů. **D**

- 🌀 Určete hráče, který hru začíná. Tento hráč obdrží všech **7 kostek**.



Průběh hry:

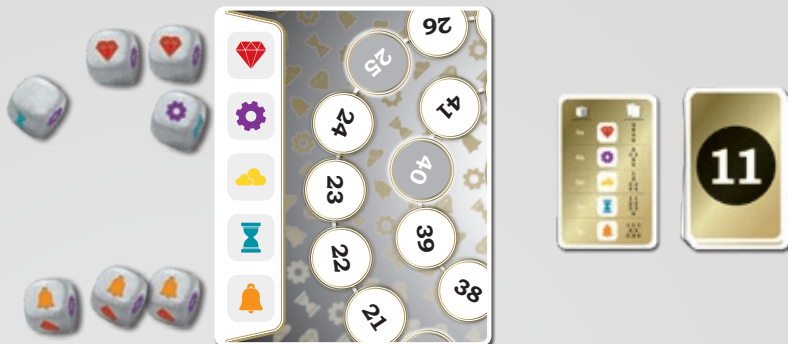
Hra se hraje na více kol. Každé kolo probíhá vždy následujícím způsobem:

- 1 Otočení karty s body & hod kostkami.
- 2 Vynesení karet s čísly.
- 3 Hraní dále nebo vynechání hry.
- 4 Konec kola.

1 Otočení karty s body & hod kostkami:

Hráč, který má v držení kostky, otáčí vrchní kartu s body z balíčku a hází všemi 7 kostkami. Kostky se nyní seřadí podle symbolů a umístí se na příslušná místa na herním plánu.

Příklad:



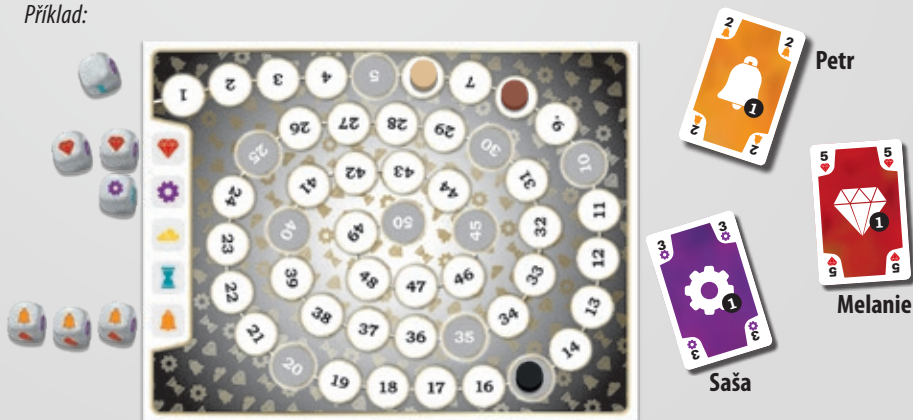
2 Vynesení karet s čísly:

Všichni hráči si vyberou z ruky 1 kartu s čísly a položí ji před sebe, přední stranou dolů. Když jsou všichni připraveni, otočí svoji kartu současně přední stranou směrem nahoru a vypočítají hodnotu své vynesené karty pomocí následujícího vzorce:

$$\text{hodnota} = \text{číslo na kartě} \times \text{počet symbolů na kostce}$$

Upozornění: „Počet symbolů na kostce“ zahrnuje jak počet symbolů, které padnou na kostce, tak také symbol z názorněný na herním plánu! Tedy vždy o 1 symbol více, než padlo na kostkách.

Příklad:



Na sedmi kostkách padlo: 3x zvonek, 2x diamant, 1x ozubené kolo, 1x bez symbolu. Petr otáčí kartu „zvonek 2“ a vypočítává hodnotu 8 ($=2 \times 4$). Melanie otáčí kartu „diamant 5“ a má hodnotu 15 ($=5 \times 3$). Saša otáčí kartu „ozubené kolo 3“ a má hodnotu 6 ($=3 \times 2$).

Počínaje hráčem, který v aktuálním kole házel kostkami, položí nyní všichni hráči popořadě sčítací kámen na pole s vypočtenou hodnotou. Pokud sčítací kámen připadne na pole, na kterém se již nachází jeden nebo více sčítacích kamenů, položí hráč sčítací kámen na tyto kameny nahoru. Poté hráči položí vnesené karty lícovou stranou směrem nahoru do společného vítězného balíčku, který vytvoří vedle karty s body uprostřed stolu.

3 Hraní dále nebo vynechání hry:

Od této chvíle až do konce kola hráči již nehrají ve směru hodinových ručiček. Na řadě je vždy hráč, jehož sčítací kámen na herním plánu leží nejdále. (V případě shodného počtu bodů se jedná o hráče, jehož sčítací kámen leží navrchu). Hráč, který je na řadě, se musí rozhodnout, zda bude:

A hrát dále

– nebo –

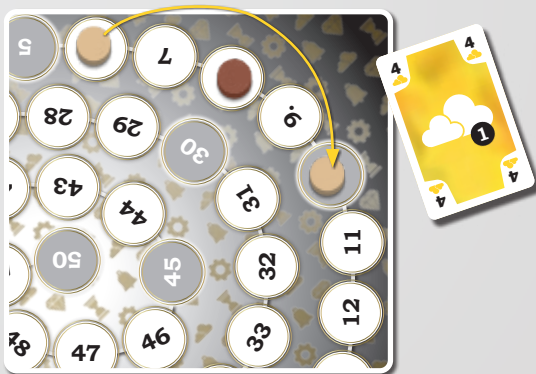
B vynechá hru

A Hraní dále:

Hráč, který se rozhodne pokračovat ve hře, musí otočit tolik karet tak, aby mu celková vypočítaná hodnota umožnila předhonit předposlední sčítací kámen. Pokud to není možné, musí hráč hru vynechat! Pro pokračování ve hře lze použít pouze karty, které hráč právě drží v ruce. V aktuálním kole není povoleno líznout si další karty z čísly! Vnesené karty z čísly se pokládají do vítězného balíčku.

Pokračování příkladu:

Saša je na řadě, protože jeho sčítací kámen leží nejdále ze všech. Rozhodne se, že bude hrát dále a vynáší kartu „oblak 4“, která má hodnotu 4 (=4x1). Saša přemístí svůj sčítací kámen z pole 6 na pole 10 a předhání tak Petrův sčítací kámen. Nyní je Petr na řadě a musí se rozhodnout, zda bude hrát dále nebo zda hru vynechá.



B Vynechání hry

Hráč, který hru vynechá, už v tomto kole nehraje, vezme si svůj sčítací kámen z herního plánu a doplní si karty, které drží v ruce na celkový počet 6.

Upozornění: Dobře si rozvrhněte vaše karty z čísly. Pokud si vypočítujete váš balíček s kartami na lízání, musíte vyjít ze zbylými kartami, které máte v ruce až do konce hry!

Nyní je na řadě další hráč. Pokračujte v kole, dokud na herním plánu nezbude jen jediný sčítací kámen anebo se nevynesou všechny karty z ruky.

4 Konec kola:

Kolo vyhrává hráč, jehož

- sčítací kámen leží na herním plánu nejdále vpředu, nebo
- jehož sčítací kámen na herním plánu zůstal jako jediný.

Tento hráč obdrží jak otočené karty s body, tak i všechny karty s čísly z vítězného balíčku a vytváří tak vlastní odkládací balíček pro konečné hodnocení. Nyní odstraňte všechny zbylé sčítací kameny z herního plánu a doplňte si vaše karty v ruce opět na celkový počet 6.

Začněte nové kolo bodem 1. Kostkami hází hráč, který vyhrál předchozí kolo.

Konec hry & vyhodnocení:

Hra končí, když jsou všechny karty s body přiděleny. Nyní položte všechny karty, které ještě máte v ruce do vašeho vlastního odkládacího balíčku ke konečnému vyhodnocení a sečtěte dohromady vítězné body na kartách s čísly a na kartách s body.

Důležité! Karty, které jste nechali ve vlastním balíčku na lízání, se nesmí do konečného vyhodnocení započítat!

Vyhrává hráč s nejvyšším součtem vítězných bodů. V případě shodného nejvyššího počtu bodů se o vítězství dělí více hráčů.

Příklad:



Najdete nás na:



Facebook.com/PiatnikCZ



Instagram.com/piatnikcz

Pokud máte dotazy nebo připomínky ke hře „Rise“, prosím, kontaktujte nás:

Piatnik Praha s.r.o., K Vypichu 1087, CZ-252 19 Rudná, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz



Pozor! Nevhodné pro děti do 3 let. Obsahuje malé části, které mohou být vdechnuty. Nebezpečí udušení. Ušchovejte kontaktní adresu.