

UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ

Vyhodit soupeře může POUZE na půlící čáře (barevná políčka na polovině hřiště). Vstoupíš-li v této oblasti na pole, kde stojí soupeřův basketbalista, tak ho vyhodíš. Soupeř svou vyhozenou figurku umístí na střídačku a musí nasadit novou. Za polovinou hřiště se již nevyhazuje a můžeš se soustředit na to vstřelit koš či koše dřív, než se dostane hráč do šatny. Mimo půlící čáru tak na jednom políčku mohou stát dva hráči.



Půlící čára
= oblast vyhazování

ZRANĚNÍ

Když vstoupíš na políčko **ZRANĚNÍ**, hodíš si kostkou, jak dlouho se bude tvůj zraněný basketbalista léčit (tolik kol budeš stát). Svého basketbalistu necháš na políčku **ZRANĚNÍ**, od rozhodčího dostaneš černý žeton zranění a ten si dáš na léčebné centrum na své straně (vedle střídačky, je společné i pro protihráče na téže straně hřiště) na hodnotu, kterou jsi hodil. Až na tebe přijde řada, posuneš se černým žetonem o jedno pole (hráč se léčí) tak dlouho (max 6 kol), dokud nebudeš zdrav. Poté žeton vrátíš rozhodčímu a pokračuješ se svým basketbalistou (figurkou) ve hře.



Společné léčebné
centrum modrého
a červeného hráče



Černý žeton
zranění

JAK VSTŘELIT KOŠ

Koš lze vstřelit z políček **DVOJKA**, **TROJKA** a **TRESTNÝ HOD**.

DVOJKA – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Dvojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – více **STŘELBA NA KOŠ**.

TROJKA – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Trojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – více **STŘELBA NA KOŠ**.

TRESTNÝ HOD – rovnou střílíš (pouze jednou) na koš bez odpovídání na otázku – více **STŘELBA NA KOŠ**.

STŘELBA NA KOŠ

Stojí-li útočící hráč na políčku **DVOJKA** či **TROJKA** a odpoví-li správně na otázku, prosadí se ke střele! Někteří z protihráčů (dle dohody) se stane na chvíli obráncem a nastává souboj útočník vs. obránce. Útočící hráč hodí kostkou, obránce si hodí kostkou po něm.

1. Pokud útočník hodil více než obránce, vstřelil koš a získává od rozhodčího 2 (jestliže stál na políčku Dvojka) nebo 3 (jestliže stál na políčku Trojka) žetony Mič.
2. Pokud útočník hodil méně než obránce, obránce střelu zablokoval a hraje další na řadě.
3. Pokud hodili oba stejně, hází znovu tak dlouho, dokud jeden z nich nemá vyšší číslo.

Stojí-li útočící hráč na políčku **TRESTNÝ HOD**, střílí rovnou na koš, rozhodne ale přesnost střely. Pokud útočící hráč hodí kostkou sudé číslo (2, 4 nebo 6), vstřelil koš a získá 1 žeton Mič.

KONEC HRV

Hra končí, když má první hráč všechny čtyři figurky (basketbalisty) v šatnách (mimo hřiště). Ostatní utkání nedohrávají. Na konci zápasu si sečtete žetony Mič – body za vstřelené koše, které jste během zápasu získali. Hráč, který jich má nejvíce vyhrává – viz **BODOVÁNÍ**. Počet bodů si zapíšete a můžete hrát další zápas.

BODOVÁNÍ

Vyhrává hráč s nejvíce body za vstřelené koše. Dojde-li k remíze (nejvíce bodů mají v utkání dva nebo více hráčů), dohodnou se na postupu určení vítěze (Trestné hody, Duel v aplikaci MIDU Games). Vítěz utkání obdrží 2 body, ostatní 1 bod. Své body si zapiší např. do skórkarty, aby si mohli později po „sezóně“ určit třeba vítěze ligy.

Hra 1 4 hráči



modrý žlutý červený bílý

Modrý vstřelil nejvíce košů (získá 2 body), zbytek si zapiše 1 bod.

Hra 2 4 hráči



modrý žlutý červený bílý

Červený a bílý vstřelili shodně nejvíce košů. V Duelu vyhrál Bílý – získá 2 body, zbytek 1 bod.



MOBILNÍ APLIKACE ZDARMA

Otázky **DVOJKA** a **TROJKA** jsou dostupné v módu Desková hra v mobilní aplikaci **MIDU Games**, kterou stáhnete pro Android na Google Play a pro iPhone na App Store. **Aplikace MIDU Games je zdarma ke stažení, zcela bez reklam a se základními balíčky pro deskové hry zdarma.** Za symbolický poplatek můžete získat další rozšiřující balíčky otázek různých témat a postupně i různých jazykových mutací. Pro hraní s deskovou hrou zvolte mód Desková hra (ikona vlevo). V aplikaci na vás čekají i další herní módy (Sólo a Duel). Více na midu-games.com/app

TIPY!



MULTILINGUÁLNÍ HRA

Otázky v aplikaci je možné hrát v různých jazycích, které budou postupně doplňovány. Může tak hru využít například při výuce cizích jazyků nebo při hraní s přáteli ze zahraničí.

UVTVOŘ SI VLASTNÍ TÝM!

Vylepši si figurky hráčů dle své fantazie! Chceš hrát se svými oblíbenými hráči a skutečnými hvězdami nebo se spoluhráči ze svého týmu? Napiš nebo nalep si na figurky jména a čísla a užij si Basketbalový svět dle svých představ!

PŘÁTELÁK, POHÁR ČI TURNAJ NEBO NA ČAS?

Vyberte si formu hry, jak vám bude vyhovovat. Rychlý přátelák na začátku sezóny, celou libovolnou ligu nebo pohár? Mistrovství světa nebo Evropy? Osvědčilo se nám i hraní na časový limit, např. 1 utkání = 15 minut.



VYSVĚTLIVKY



STŘÍDAČKA

Odtud nasazuješ basketbalisty (figurky) na hrací plochu. Každý tým má svou barvu střídačky, na které sedí na začátku hry 4 basketbalisti a postupně dostávají svou šanci na hřišti.



START / ŠATNA

Na toto políčko nasazuješ po úspěšném rozcvičení nového basketbalistu do hry. Po uzavření jeho kola a dosažení tohoto pole svého basketbalistu pošleš do šatny (mimo hřiště).



DVOJKA

V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Dvojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – viz **STŘELBA NA KOŠ**.



TROJKA

V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Trojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – viz **STŘELBA NA KOŠ**.



TRESTNÝ HOD

Střílíš přímo na bránu bez odpovídání na otázku – viz **STŘELBA NA KOŠ**.



OSOBNÍ CHYBA

1× (jedno kolo) nehraješ.



TECHNICKÁ CHYBA

2× (dvě kola) nehraješ.



ZRANĚNÍ

Tvůj basketbalista se zranil. Hoď si kostkou, jak dlouho bude trvat léčba (tolik kol nehraješ). Obdržíš černý žeton a ten umístíš vedle tvé střídačky do léčebného centra – viz **ZRANĚNÍ**.



LÉČEBNÉ CENTRUM

Zde se léčí zranění. Po každém kole, kdy tvůj basketbalista nehraje, posuneš černý žeton zranění o jedno pole, až se tvůj hráč zcela vyléčí a může pokračovat – viz **ZRANĚNÍ**.



PŮLÍČÍ ČÁRA

Tato políčka na polovině hřiště značí místo, kde se můžete vyhazovat (více viz **UYHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ**). Pokud se dostaneš s figurkou za půlku, už tvého basketbalistu nelze vyhodit.