

**Počet hráčů:** 2–4 / **Věk:** od 8 let / **Herní čas:** do 30 min



## OBSAH HRY

- herní plán
- mobilní aplikace s otázkami
- 16 figurek hráčů
- 2 náhradní figurky
- 16 stojánků na figurky
- 32 žetonů Mič
- 4 žetony Zranění
- 4 dřevěné kostky
- pravidla



## PRAVIDLA

### CÍL HRY

Cílem hry je vstřelit se svými basketbalisty (4 figurky) co nejvíce košů a získat tak více bodů než soupeř či soupeři. Hra končí, má-li první hráč všechny čtyři figurky v šatnách, ostatní hru nedohrávají. Kdo má na konci hry nejvíce žetonů Mič, vyhrává. Vítězem nemusí být hráč, který se všemi svými figurkami první dorazí do šatny!

### ZAČÁTEK HRY

Jako první se určí rozhodčí (jeden z hráčů), který během hry bude hledat dodržování pravidel (tresty, zranění) a dávat žetony za vstřelené koše.

Hru zahajuje ten, kdo kostkou hodí nejvyšší číslo. Všichni hráči začínají s figurkami (basketbalisty) na střídačce. Každý tým hraje v jednu chvíli pouze s jedním basketbalistou na hrací ploše.

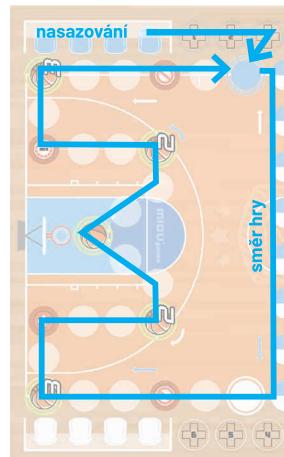
Abys dostal svého basketbalistu ze střídačky na hřiště, musí se rozvciít. To znamená, že musíš hodit **tolik, kolik máš hráčů na střídačce na stejný počet pokusů** (4 figurky na střídačce → 4 hody → nasazuješ na čtyřku / 3 figurky → 3 hody → nasazuješ na trojku / 2 figurky → 2 hody → nasazuješ na dvojku / poslední figurka → 1 hod → nasazuješ na jedničku). Každý tvůj basketbalista hraje v utkání jedno celé kolo.

Dostaneš-li figurku do šatny (startovací políčko), odložíš ji mimo hřiště (hráč zmizí v útrobách arény) a nasazuješ další. Hodíš-li dle vysvětlení výše tolik, kolik máš, je tvůj další basketbalista úspěšně rozvcién a připraven vstoupit do hry. Postaviš ho na své zahajovací políčko **START** (zároveň Šatna) a následným hodem už postupuješ po hřišti.



### POHYB NA HŘIŠTI

Na hrací ploše se pohybujete pomocí figurky (basketbalisty) a hodů kostkou. Hodíš-li na kostce například 6, postupuješ o šest políček dopředu ve směru své hry. Vždy hraješ na své polovině hřiště. Pro lepší orientaci jsou na hrací ploše vyobrazeny šípky tvé barvy ve směru, kudy máš jít (pro ukázkou obrázek vedle se směrem hry modrého hráče). S dalším hráčem můžeš jít na hřiště až tehdy, když předchozí dorazí (nemusíš přesně, můžeš i přehodit) do šatny.



**Jedno kolo modrého hráče**

# UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ

Vyhodit soupeře můžeš POUZE na půlící čáře (barevná polička na polovině hřiště). Vstoupíš-li v této oblasti na pole, kde stojí soupeřův basketbalista, tak ho vyhodíš. Soupeř svou vyhozenou figurku umístí na střídačku a musí nasadit novou. Za polovinou hřiště se již nevyhazuje a můžeš se soustředit na to vstřelit koš či koše dřív, než se dostane hráč do šatny. Mimo půlící čáru tak na jednom poličku mohou stát dva hráči.



Půlící čára  
= oblast vyhazování

## ZRANĚNÍ

Když vstoupíš na políčko **ZRANĚNÍ**, hodíš si kostkou, jak dlouho se bude tvůj zraněný basketbalista léčit (tolik kol budeš stát). Svého basketbalistu necháš na políčku **ZRANĚNÍ**, od rozhodčího dostaneš černý žeton zranění a ten si dás na léčebné centrum na své straně (vedle střídačky, je společné i pro protihráče na téže straně hřiště) na hodnotu, kterou jsi hodil. Až na tebe přijde řada, posuneš se černým žetonem o jedno pole (hráč se léčí) tak dlouho (max 6 kol), dokud nebudeš zdráv. Poté žeton vrátíš rozhodčímu a pokračuješ se svým basketbalistou (figurkou) ve hře.



Společné léčebné centrum modrého a červeného hráče



Černý žeton zranění

## JAK VSTŘELIT KOŠ

Koš lze vstřelit z políček **DVOJKA**, **TROJKA** a **TRESTNÝ HOD**.

**DVOJKA** – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Dvojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – více **STŘELBA NA KOŠ**.

**TROJKA** – V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Trojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – více **STŘELBA NA KOŠ**.

**TRESTNÝ HOD** – rovnou střílíš (pouze jednou) na koš bez odpovídání na otázku – více **STŘELBA NA KOŠ**.

## STŘELBA NA KOŠ

Stojí-li útočící hráč na políčku **DVOJKA** či **TROJKA** a odpoví-li správně na otázku, prosadí se ke střele! Některý z protihráčů (dle dohody) se stane na chvíli obráncem a nastává souboj útočník vs. obránc. Útočící hráč hodí kostkou, obránce si hodí kostkou po něm.

1. Pokud útočník hodil více než obránce, vstřelil koš a získává od rozhodčího 2 (jestliže stál na políčku Dvojka) nebo 3 (jestliže stál na políčku Trojka) žetony Mič.
2. Pokud útočník hodil méně než obránce, obránce střelu zablokoval a hraje další na řadě.
3. Pokud hodili oba stejně, házi znova tak dlouho, dokud jeden z nich nemá vyšší číslo.

Stojí-li útočící hráč na políčku **TRESTNÝ HOD**, střílí rovnou na koš, rozhodne ale přesnost střely. Pokud útočící hráč hodí kostkou sudé číslo (2, 4 nebo 6), vstřelil koš a získá 1 žeton Mič.

## KONEC HRY

Hra končí, když má první hráč všechny čtyři figurky (basketbalisty) v šatnách (mimo hřiště). Ostatní utkání nedohrávají. Na konci zápasu si sečtěte žetony Mič – body za vstřelené koše, které jste během zápasu získali. Hráč, který jich má nejvíce vyhrává – viz **BODOVÁNÍ**. Počet bodů si zapíšete a můžete hrát další zápas.

## BODOVÁNÍ

Vyhrává hráč s nejvíce body za vstřelené koše. Dojde-li k remíze (nejvíce bodů mají v utkání dva nebo více hráčů), dohodnou se na postupu určení vítěze (Trestné hody, Duel v aplikaci MIDU Games). Vítěz utkání obdrží 2 body, ostatní 1 bod. Své body si zapiší např. do skórkarty, aby si mohli později po „sezóně“ určit třeba vítěze ligy.

Hra 1

4 hráči



modrý



žlutý



červený



bílý

Modrý vstřelil nejvíce košů (získá 2 body),  
zbytek si zapíše 1 bod.

Hra 2

4 hráči



modrý



žlutý



červený



bílý

Červený a bílý vstřelili shodně nejvíce košů.  
V Duelu vyhrál Bílý – získá 2 body, zbytek 1 bod.



## MOBILNÍ APLIKACE ZDARMA

Otázky **DUOJKA** a **TROJKA** jsou dostupné v módu Desková hra v mobilní aplikaci **MIDU Games**, kterou stáhnete pro Android na Google Play a pro iPhone na App Store. **Aplikace MIDU Games je zdarma ke stažení, zcela bez reklam a se základními balíčky pro deskové hry zdarma.** Za symbolický poplatek můžete získat další rozšiřující balíčky různých témat a postupně i různých jazykových mutací. Pro hraní s deskovou hrou zvolte módu Desková hra (ikona vlevo). V aplikaci na vás čekají i další herní módy (Sólo a Duel). Více na [midu-games.com/app](http://midu-games.com/app)



## MULTILINGUÁLNÍ HRA

Otázky v aplikaci je možné hrát v různých jazycích, které budou postupně doplňovány. Můžeš tak hru využít například při výuce cizích jazyků nebo při hraní s přáteli ze zahraničí.

## UVTUVOŘ SI ULASTNÍ TÝM!

Vylepší si figurky hráčů dle své fantazie! Chceš hrát se svými oblíbenými hráči a skutečnými hvězdami nebo se spoluhráči ze svého týmu? Napiš nebo nalep si na figurky jména a čísla a užij si Basketbalový svět dle svých představ!



## TIPY!

## PŘÁTELÁK, POHÁR ČI TURNAJ NEBO NA ČAS?

Vyberte si formu hry, jak vám bude vyhovovat. Rychlý přátelák na začátku sezóny, celou libovolnou ligu nebo pohár? Mistrovství světa nebo Evropy? Osvědčilo se nám i hraní na časový limit, např. 1 utkání = 15 minut.

# VYSVĚTLIVKY

## STŘÍDAČKA



Odtud nasazuješ basketbalisty (figurky) na hrací plochu. Každý tým má svou barvu střídačky, na které sedí na začátku hry 4 basketbalisti a postupně dostávají svou šanci na hřiště.

## START / ŠATNA



Na toto poličko nasazuješ po úspěšném rozcvílení nového basketbalistu do hry. Po uzavření jeho kola a dosažení tohoto pole svého basketbalistu pošleš do šatny (mimo hřiště).

## DVOJKA



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Dvojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – viz **STŘEĽBA NA KOŠ**.

## TROJKA



V aplikaci MIDU Games si přečti otázku Trojka a pokud na ni odpovíš správně, můžeš střílet na koš – viz **STŘEĽBA NA KOŠ**.

## TRESTNÝ HOD



Střílíš přímo na bránu bez odpovídání na otázku – viz **STŘEĽBA NA KOŠ**.

## OSOBNÍ CHYBA



1× (jedno kolo) nehraješ.

## TECHNICKÁ CHYBA



2× (dvě kola) nehraješ.

## ZRANĚNÍ



Tvůj basketbalista se zranil. Hod' si kostkou, jak dlouho bude trvat léčba (tolik kol nehraješ). Obdržíš černý žeton a ten umístíš vedle tvé střídačky do léčebného centra – viz **ZRANĚNÍ**.

## LÉČEBNÉ CENTRUM



Zde se léčí zranění. Po každém kole, kdy tvůj basketbalista nehraje, posuneš černý žeton zranění o jedno pole, až se tvůj hráč zcela vylečí a může pokračovat – viz **ZRANĚNÍ**.

## PŮLÍCÍ ČÁRA



Tato polička na polovině hřiště značí místo, kde se můžete vyhazovat (více viz **UVHAZOVÁNÍ SOUPEŘŮ**). Pokud se dostaneš s figurkou za půlku, už tvého basketbalistu nelze vyhodit.